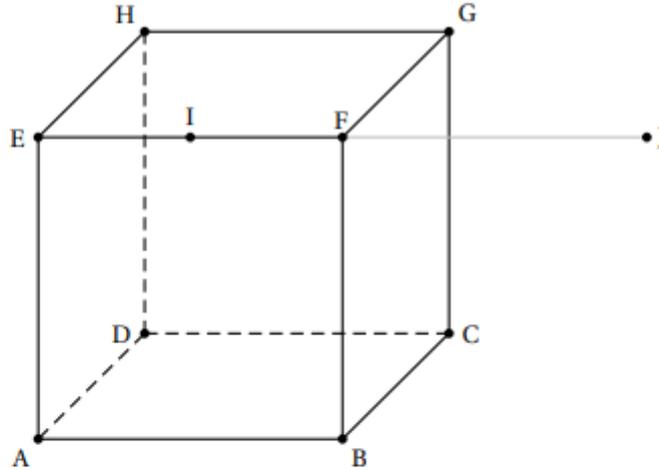


On considère le cube ABCDEFGH de côté 1, le milieu I de [EF] et J le symétrique de E par rapport à F.



Dans tout l'exercice, l'espace est rapporté au repère orthonormé $(A; \vec{AB}, \vec{AD}, \vec{AE})$.

1.
 - a. Par lecture graphique, donner les coordonnées des points I et J.
 - b. En déduire les coordonnées des vecteurs \vec{DJ} , \vec{BI} et \vec{BG} .
 - c. Montrer que \vec{DJ} est un vecteur normal au plan (BGI).
 - d. Montrer qu'une équation cartésienne du plan (BGI) est $2x - y + z - 2 = 0$.
2. On note d la droite passant par F et orthogonale au plan (BGI).
 - a. Déterminer une représentation paramétrique de la droite d .
 - b. On considère le point L de coordonnées $(\frac{2}{3}; \frac{1}{6}; \frac{5}{6})$.
Montrer que L est le point d'intersection de la droite d et du plan (BGI).
3. On rappelle que le volume V d'une pyramide est donné par la formule

$$V = \frac{1}{3} \times \mathcal{B} \times h$$

où \mathcal{B} est l'aire d'une base et h la hauteur associée à cette base.

- a. Calculer le volume de la pyramide FBGI.
- b. En déduire l'aire du triangle BGI.