

27 Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = -x^2 + 4x - 3.$$

- Démontrer que pour tout $x \in [1; 3]$, $f(x) \geq 0$.
- Calculer l'aire comprise entre la courbe de f et l'axe des abscisses.

28 On considère la fonction f définie sur $]0; +\infty[$ par

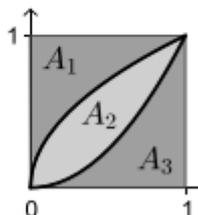
$$f(x) = \frac{4 \ln x}{x}.$$

- Dériver la fonction G définie par $G(x) = \ln^2 x$. En déduire une primitive F de f .
- Calculer l'aire comprise entre la courbe de f , l'axe des abscisses et la droite d'équation $x = 3$.

29 On considère les fonctions f, g, h définies sur $[0; 1]$ par

$$f(x) = x^2, g(x) = \sqrt{x} \text{ et } h(x) = 1.$$

On a représenté f et g sur le graphique ci-contre.



- Justifier que $f(x) \leq g(x) \leq h(x)$.
- Exprimer chacune des aires A_1, A_2, A_3 à l'aide d'intégrales et des fonctions f, g, h .
- Montrer que la fonction G définie par $G(x) = \frac{2}{3}x\sqrt{x}$ est une primitive de g .
- En déduire que $A_1 = A_2 = A_3$.

31 On considère les fonctions f et g définies sur \mathbb{R} par

$$f(x) = \frac{1}{2}x^2 - 2x - 1 \text{ et } g(x) = -x^2 + 4x - 1.$$

On a représenté ci-contre les courbes de f et g sur $[0; 4]$.

- Associer chaque fonction à sa courbe.
- Montrer que pour tout réel $x \in [0; 4]$, $g(x) - f(x) \geq 0$.
- Déterminer les points d'intersection de C_1 et C_2 .
- En déduire l'aire du domaine coloré.

